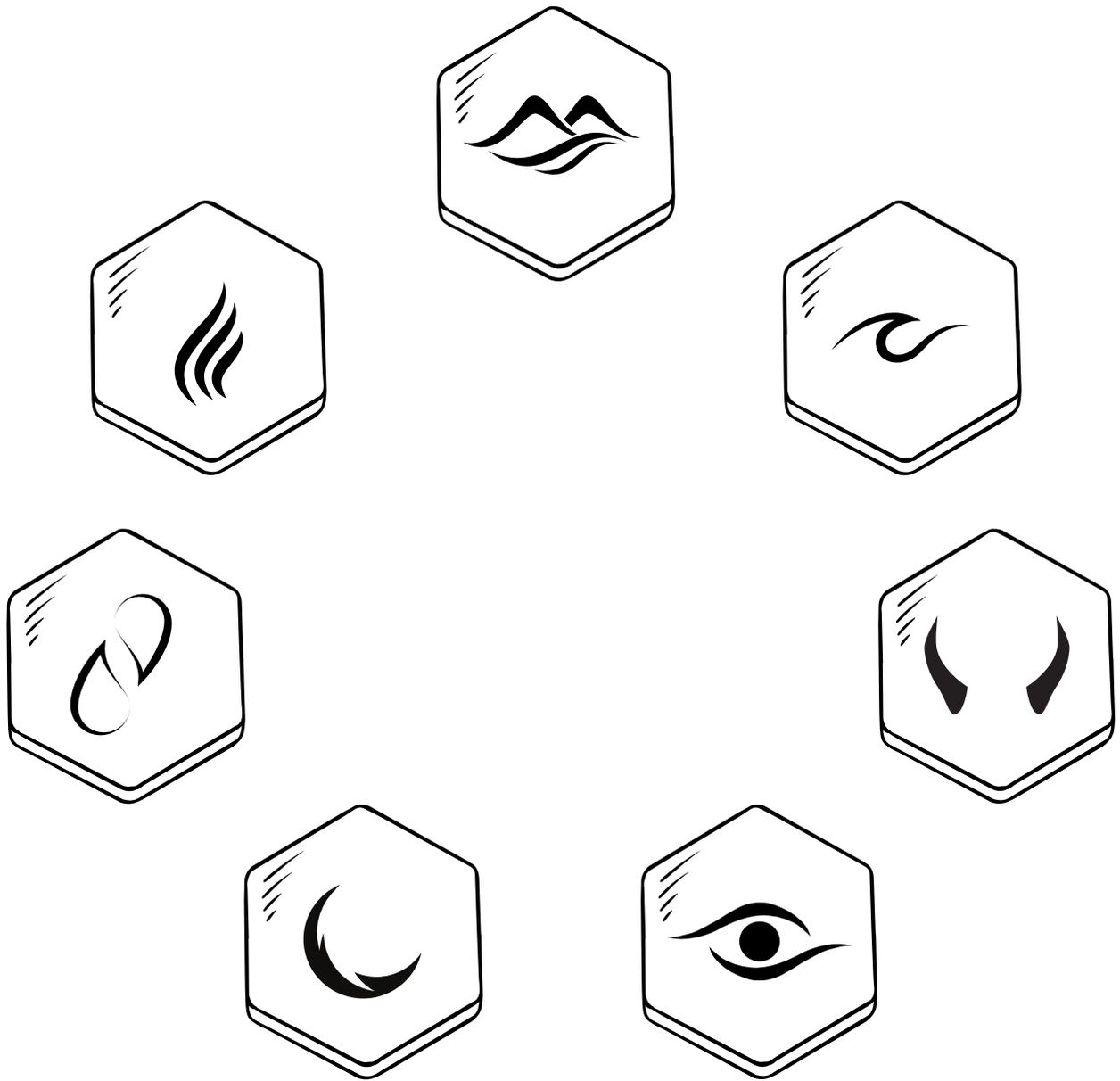


# Guide de l'Aventurière





# *Inventaire*

**Or :**

---

**Argent :**

---

Pour rappel : 1 pièce d'Or = 100 pièces d'Argent

**Armes :**

---

---

---

---

---

---

---

**Objets :**

---

---

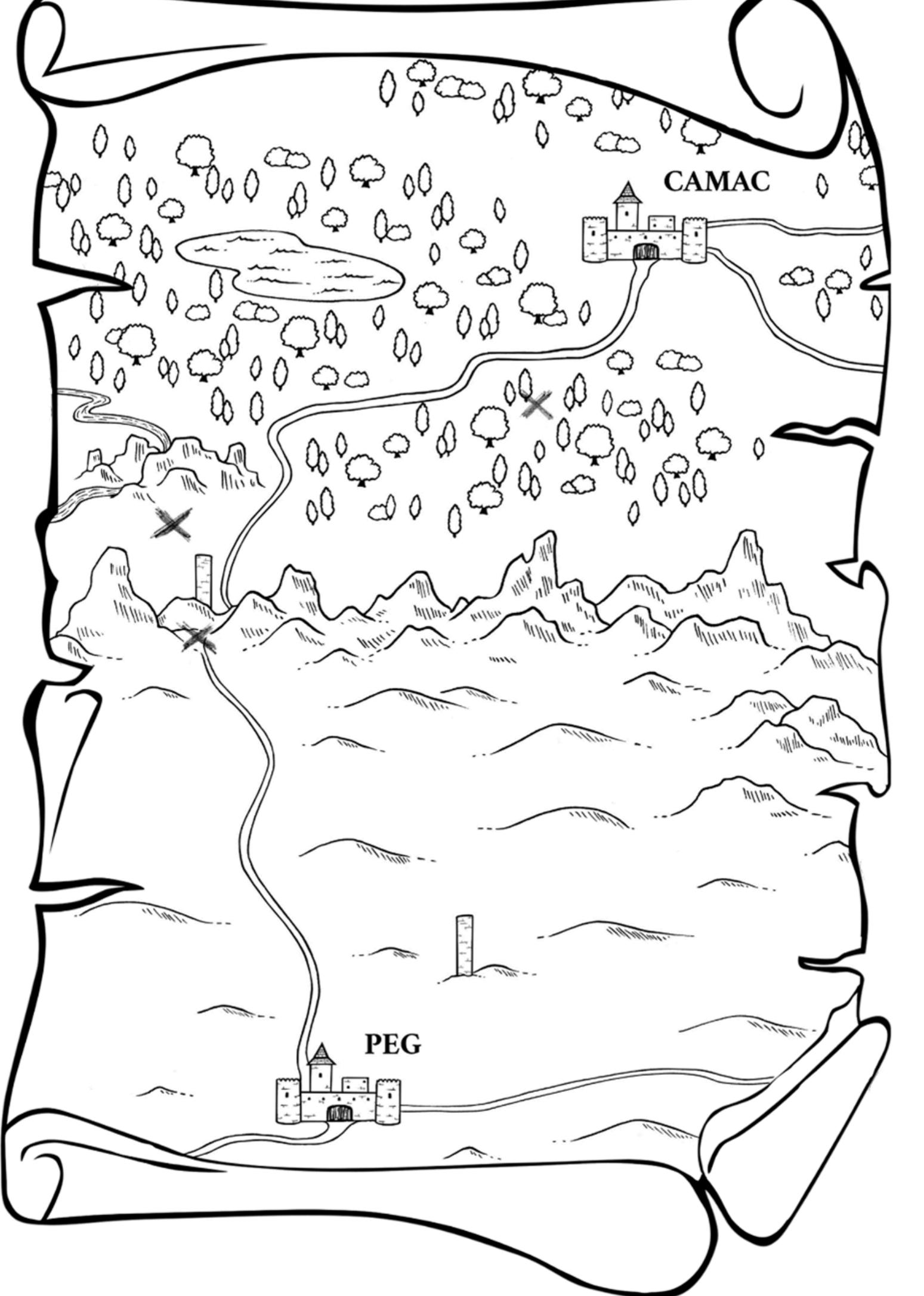
---

---

---

---

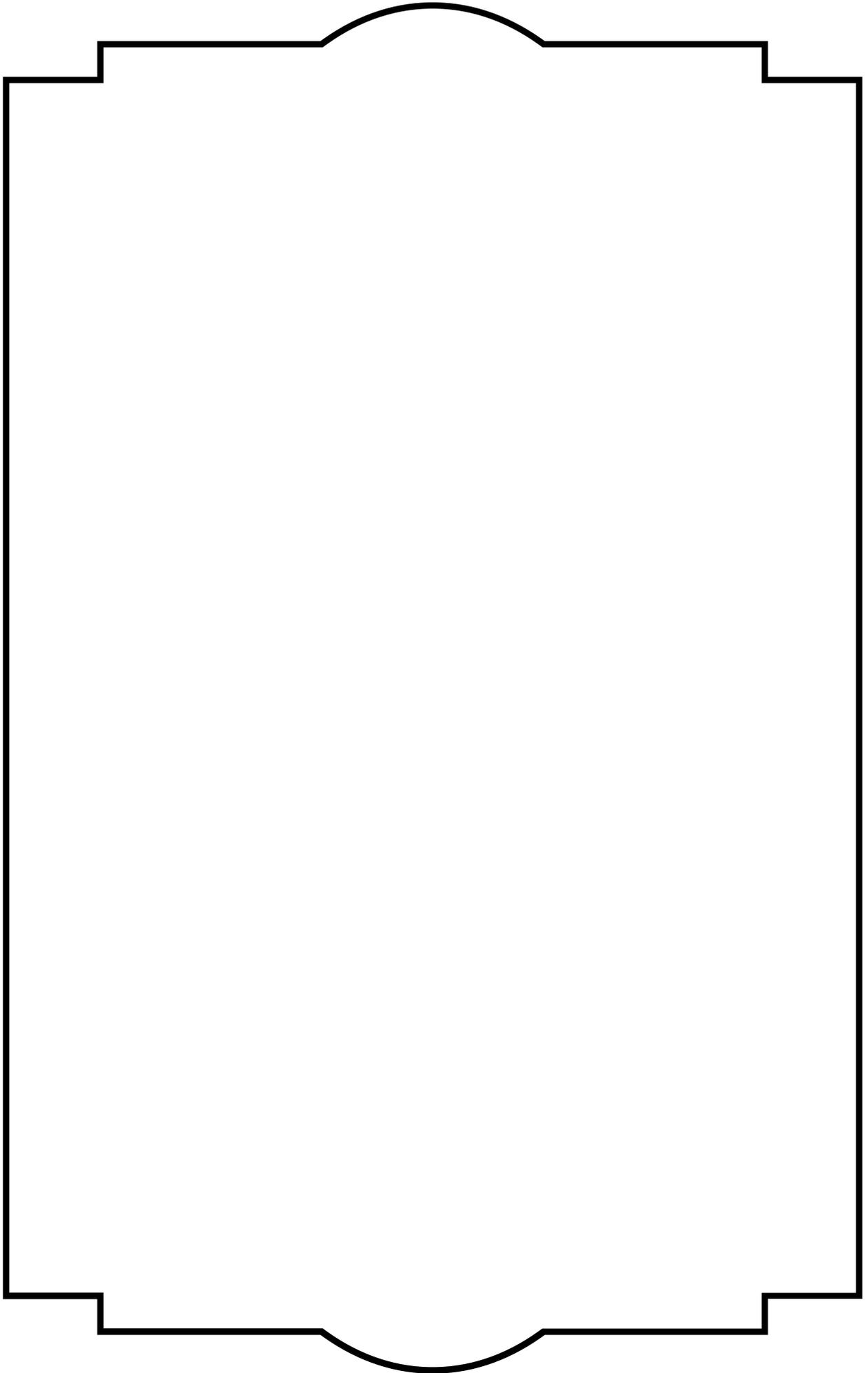
---



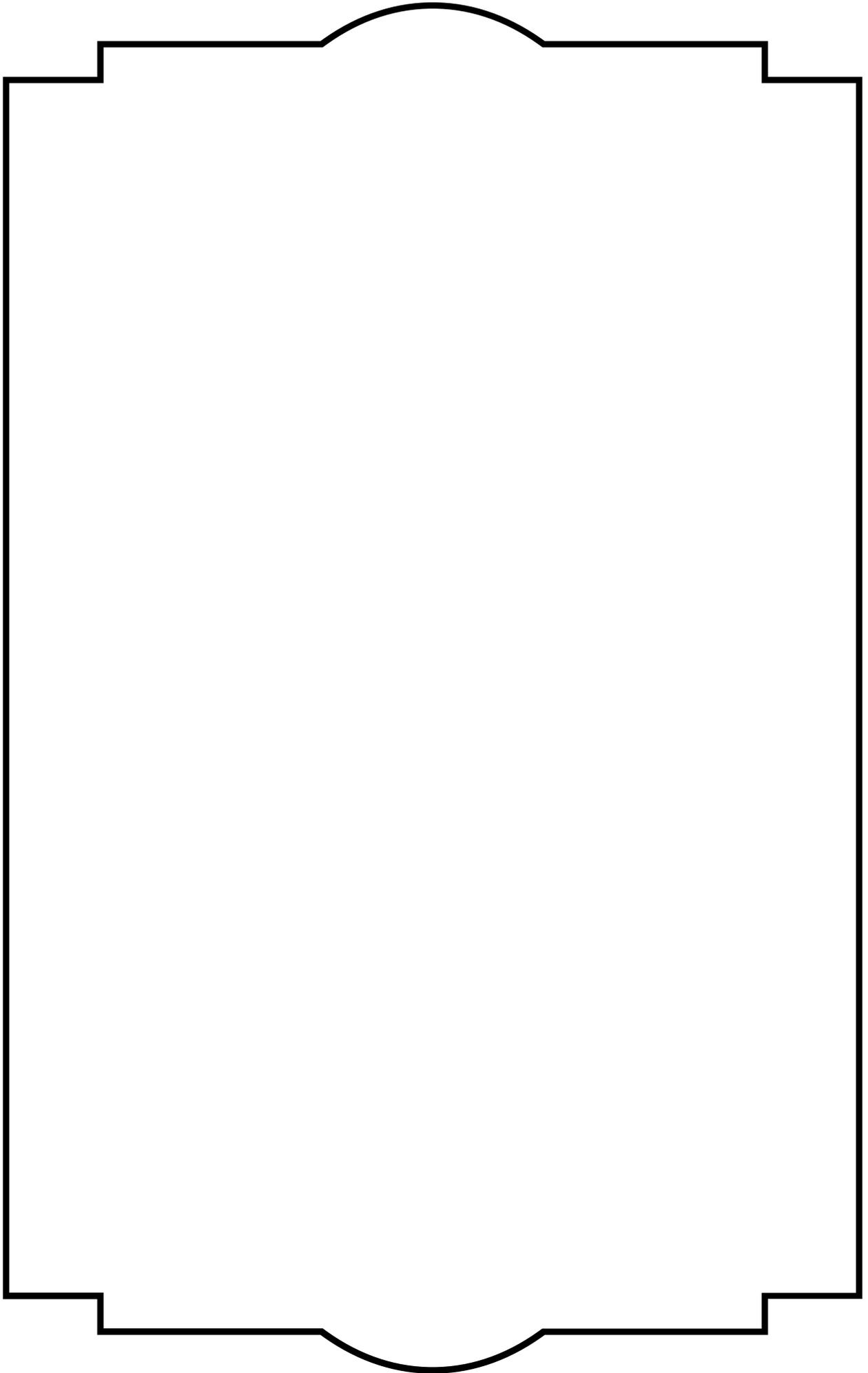
CAMAC

PEG

# *Bloc - Notes*



# *Bloc - Notes*



# Avez-vous vraiment vécu toute l'aventure ?

Cochez les cases pour savoir si vous connaissez tous les chemins jusqu'à Camac. Peut-être aurez-vous besoin d'une seconde lecture !

## Personnages rencontrés

- Chris le Hob
- Le couple de marchands
- Le groupe de Farfadets
- Gutenberg et Galilé
- Himmer
- Joram
- Kaliba

## Ennemis affrontés

- |                          |                       |                          |                 |
|--------------------------|-----------------------|--------------------------|-----------------|
| <input type="checkbox"/> | Addanc                | <input type="checkbox"/> | Kelpie          |
| <input type="checkbox"/> | Brigands              | <input type="checkbox"/> | Kringour        |
| <input type="checkbox"/> | Créature(s) du Canyon | <input type="checkbox"/> | Lutèce          |
| <input type="checkbox"/> | Créature du Chalet    | <input type="checkbox"/> | Lutèce 2nd fois |
| <input type="checkbox"/> | Enfants Loup          | <input type="checkbox"/> | Sprat           |
| <input type="checkbox"/> | Esprit                | <input type="checkbox"/> | Voleurs         |
| <input type="checkbox"/> | Jeune Golem           |                          |                 |

## Lieux parcourus

- Auberge des Montagnes
- "Aux Fourrures Chaudes"
- Chalet
- Prison
- Relais Postal
- Tour des Montagnes
- Tour des Plaines

## Objets découverts

- Broche
- Carnet avec des dessins
- Carte cerclée de rouge
- Couteau de chasseur
- Lampe à huile
- Manteau rapiécé
- Pendule